



Règlement Boules RSVO

Les parties écrites *en vert italiques* sont extraites du règlement officiel pour le sport de pétanque au 1er janvier 2021.

Formation des équipes

La Pétanque est un sport qui oppose : - 3 joueurs à 3 joueurs (triplettes). Elle peut aussi mettre face à face : - 2 joueurs à 2 joueurs (doublettes) ; - 1 joueur à 1 joueur (individuel). En triplètes, chaque joueur dispose de 2 boules. En doublettes, et en individuel, chaque joueur dispose de 3 boules.

Dans le cadre de RSVO, en fonction du nombre de participant(e)s, l'animateur peut décider de créer des équipes dont le nombre de joueurs est différents, par exemple 2 contre 3, 3 contre 4, le nombre de boules sera toujours équilibrée par soucis d'équité.

Une ligne tracée en limite de terrain peut permettre de donner la ligne de fond de jeu. Celle-ci n'est pas une obligation, mais permet de connaître si le lancer est dans le jeu ou annuler. Bien sûr si elle n'est pas tracée il n'est pas interdit de jouer et la bonne entente permettra de juger de la validité d'un lancer

Distance pour le lancer de but (bouchon/cochonnet) :

Pour que le but lancé par un joueur soit valable, il faut :

- 1) Que la distance le séparant du bord intérieur du cercle de lancement soit de : 6 mètres minimum et 10 mètres maximum pour les Seniors.*
- 2) Que le but soit à au moins 50 cm de tout obstacle, de la ligne de fond de jeu.*

Si le but n'a pas été lancé dans les conditions ci-dessus définies, l'équipe adverse le dépose dans une position réglementaire sur le terrain de jeu.

En tout état de cause, l'équipe qui a perdu le but parce qu'elle n'a pas réussi à le placer de façon réglementaire doit jouer la première boule.

Annulation du but en cours de mène :

Le but est nul dans les cas suivants :

- 1) Quand, le but est déplacé au-delà de la ligne de fond de jeu autorisé même s'il revient en terrain autorisé. Le but à cheval sur la ligne de fond de jeu est bon. Il n'est nul qu'après avoir dépassé entièrement la ligne de fond de jeu. Est considérée comme terrain interdit, la flaque d'eau sur laquelle le but flotte librement.*
- 2) Quand, se trouvant en terrain autorisé, le but déplacé n'est pas visible du cercle. Le but masqué par une boule n'est pas nul.*
- 3) Quand le but est déplacé à plus de 20 mètres ou à moins de 3 mètres du cercle de lancement.*
- 4) Quand un terrain interdit se trouve entre le but et le cercle de lancement.*

Règles à appliquer si le but est nul :

Si, au cours d'une mène, le but est nul

- 1) Il reste des boules à jouer à chaque équipe : la mène est nulle et le but appartient à l'équipe qui avait marqué précédemment ou qui avait gagné le tirage au sort.*
- 2) Il reste des boules à une seule équipe : cette équipe marque autant de points qu'elle détient de boules à jouer.*
- 3) Les deux équipes n'ont plus de boules en main : la mène est nulle et le but appartient à l'équipe qui avait marqué précédemment ou qui avait gagné le tirage au sort.*

Boules nulles :

Toute boule est nulle dès qu'elle passe la ligne de fond de jeu.

Une boule à cheval sur la ligne de fond de jeu est bonne.

La boule n'est nulle qu'après avoir dépassé entièrement la ligne de fond de jeu.

Si la boule revient ensuite en terrain de jeu, soit par la pente du terrain, soit parce qu'elle est renvoyée par un obstacle, mobile ou immobile, elle est immédiatement enlevée du jeu.

Toute boule nulle doit être immédiatement retirée du jeu.

A défaut, elle sera considérée comme bonne dès qu'une boule aura été jouée par l'équipe adverse.

Boules à égale distance du but :

Lorsque les deux boules les plus proches du but, appartenant chacune à une équipe, sont à égale distance, trois cas peuvent se présenter :

- 1) Si les deux équipes n'ont plus de boules, la mène est nulle et le but appartient à l'équipe qui avait marqué précédemment ou qui avait gagné le tirage au sort.
- 2) Si une équipe est seule à disposer de boules, elle les joue et marque autant de points que de boules finalement plus proches du but que la boule de l'adversaire la plus proche.
- 3) Si les deux équipes disposent de boules, il appartient à celle qui a joué la dernière boule de rejouer, puis à l'équipe adverse, et ainsi de suite alternativement jusqu'à ce que le point appartienne à l'une d'elles.

En cas de difficulté à définir avec rigueur si les boules sont à égale distance, on peut demander à une personne neutre, d'un autre jeu de donner son avis et de l'appliquer sans équivoque.

Dans le cadre de RSVO, la convivialité est la règle première à appliquer. La bonne entente et la cordialité doit être appliquée en cas de litige.